

PRIME-RTX5070-O12G

EAN 4711387837825

Produkt Nummer 90YV0M10-M0NA00



- **Angetrieben von der NVIDIA Blackwell Architektur und DLSS 4**
- **SFF-Ready Enthusiast GeForce Karte**
- **Axial-Tech-Lüfter** verfügen über eine kleinere Lüfternabe, die längere Flügel ermöglicht, und einen Sperring, der den Luftdruck nach unten erhöht
- **Das Phase-Change-GPU-Wärmeleitpad** sorgt für eine optimale Wärmeübertragung und senkt die GPU-Temperaturen für mehr Leistung und Zuverlässigkeit
- **Das 2.5-Slot-Design** ermöglicht eine größere Kompatibilität mit verschiedenen Builds bei gleichbleibender Kühlleistung

Technische Daten PRIME-RTX5070-O12G

Prozessor	
Grafikprozessorenfamilie:	NVIDIA
GPU:	GeForce RTX 5070
Maximale Auflösung:	7680 x 4320 Pixel
CUDA:	Ja
Parallele Verarbeitungstechnologie:	Nicht unterstützt
CUDA-Kerne:	6144
Maximale Displays pro Videokarte:	4

Speicher	
Separater Grafik-Adapterspeicher:	12 GB
Grafikkartenspeichertyp:	GDDR7
Breite der Speicherschnittstelle:	192 Bit
Datenübertragungsrate:	28 Gbit/s

Anschlüsse und Schnittstellen	
Schnittstelle:	PCI Express 5.0
Anzahl HDMI-Anschlüsse:	1
Anzahl DVI-D-Anschlüsse:	0
Anzahl DVI-I-Anschlüsse:	0
Anzahl DisplayPort Anschlüsse:	3
Anzahl Thunderbolt 3 Anschlüsse:	0
Anzahl Mini-HDMI-Anschlüsse:	0
HDMI-Version:	2.1b
Anzahl Mini DisplayPorts:	0
DisplayPorts-Version:	2.1b

Gewicht und Abmessungen	
Gewicht:	1,02 kg
Länge (mm):	304 mm
Tiefe:	50 mm

Höhe:	126 mm
Energie	
Min. Systemstromversorgung:	750 W
Zusätzliche Stromanschlüsse:	1x 16-pin
Verpackungsdaten	
Verpackungsbreite:	405 mm
Verpackungstiefe:	233 mm
Verpackungshöhe:	88,5 mm
Paketgewicht:	1,67 kg
Verpackungsart:	Box
Design	
Kühlung:	Aktiv
Kühltechnik:	ASUS Axial-tech
Anzahl Lüfter:	3 Lüfter
Formfaktor:	Full-Height/Full-Length (FH/FL)
Anzahl Slots:	2,5
SFF-bereit:	Ja
Produktfarbe:	Schwarz
Leistungen	
TV Tuner integriert:	Nein
DirectX-Version:	12 Ultimate
OpenGL-Version:	4.6
Dual-Link-DVI:	Nein
Virtual Reality (VR) bereit:	Ja
HDCP:	Ja
HDCP-Version:	2.3
NVIDIA G-SYNC:	Ja
NVIDIA Ansel:	Ja
Übertaktete (OC) Ausgabe:	Ja