

Hama Mobiler Bluetooth®-Lautsprecher "Pocket 2.0", Schwarz

Lautsprecher | Bluetooth-Lautsprecher



00173193

- "Pocket" - kleiner Name, große Wirkung: Mit diesem mobilen Bluetooth-Lautsprecher können Sie den Sound überall genießen - auch am Wasser, auf dem Wasser und sogar im Wasser. Perfekt für den Sommer an See und Pool mit Gute-Laune-Hits oder im Winter mit entspannender Musik für die Badewanne.
- Regen und Flüssigkeiten können dem Lautsprecher nichts anhaben, er kann sogar ins Wasser getaucht werden
 - leistungsstarker Li-Po-Akku für stundenlange Spielzeit
 - unterstützt die Remotefunktion zur Musiksteuerung mit Play/Pause/Titel vor/Titel zurück
 - mit der integrierten Freisprecheinrichtung ganz einfach telefonieren
 - klein und kompakt - passend für jede Tasche zum überallhin Mitnehmen
 - volle Mobilität dank Akku-Betrieb: Akku kann über ein USB-Kabel geladen werden
 - LED-Anzeige zeigt an, ob die Stromversorgung aktiv ist
 - 3,5 Watt Musikleistung
 - drahtlose Musikwiedergabe für alle Bluetooth-fähigen Geräte
 - Outdoor-Lautsprecher mit Karabiner für Rucksack, Sporttasche und Co.

Konnektivität (Anschluss, Verbindung)

Max. Reichweite	10 m
Verbindung	3,5-mm-Klinkenkupplung, Bluetooth

Gestaltung (Farbe, Design, Motiv, Serie)

Farbe	Schwarz
Farbton	Schwarz
Produktbereich	Mobile Entertainment

Elektrospezifische Eigenschaften

Bluetooth-Version	5.0
Kapazität	1050 mAh
Frequenzbereich Lautsprecher	180 - 20000 Hz
Schutzart	IPX7
Spannung	3,7 V

Energie

Batterietyp	Lithium-Polymer-Akku
Betriebszeit via AUX	16 h
Betriebszeit via Bluetooth	14 h
Durchschnittl. Ladezeit in Stunden	3 h
Leistung	3,89 Wh
Stromversorgung	Integrierter Li-Polymer-Akku

Physikalische Eigenschaften

Audiosystem	Mono
Lautsprecher	Mono
Max. Musikleistung	3,5 W
Unterstützte Bluetooth-Profile	A2DP V1.2, AVRCP V1.4, HFP V1.5
Zusatzfunktionen	Freisprecheinrichtung

Abmessung & Gewicht

Gewicht	180 g
Lautsprecher B x T x H	8,4 x 3,8 x 8,4 cm

Anwendungsgebiet

Kompatibel mit	ANDROID, IOS, WINDOWS
----------------	-----------------------