

LÖSUNGEN FÜR REMOTE-WORKSTATIONS

In einer sich ständig verändernden Welt verändern sich die Anforderungen an Arbeitsplätze dynamisch. Projektteams sind weit verstreut, Sicherheitsrisiken steigen, Datensätze wachsen ständig und umfangreiche, durch NVIDIA® Quadro® GPU beschleunigte Softwareanwendungen werden schnell zur Norm – und erfordern immer mehr Rechenleistung am Schreibtisch. Andererseits benötigen Unternehmen die Einfachheit und Flexibilität von Remote-Arbeitsplätzen.

Durch Nutzung der Leistung von NVIDIA Quadro GPUs und TGX Remote Workstation Software bieten Lenovo Remote Workstations höchste Leistung, geringste Latenz und flexible Skalierbarkeit Performance, sodass Unternehmen jederzeit und überall auf ihre leistungsstarken Workstation-Investitionen zugreifen können.

Lenovo™



PROFITIEREN SIE VON WORKSTATION-PERFORMANCE AUCH AN REMOTE-ARBEITSPLÄTZEN



Auflösung

Unterstützt mehrere große Bildschirme mit ultrahoher Auflösung, für eine Bildarstellung wie am Schreibtisch im Büro



Äußerst reaktionsschnell

Minimiert die zusätzliche Latenz für eine Desktop-Performance wie im Büro auf ca. 10 ms.



Schutz von Daten und IP

Reduziert Risiken und bietet mehr Sicherheit und Leistung.



Softwareunabhängig

Funktioniert mit ALLEN ISV-Anwendungen in JEDER Branche für JEDES Projekt.



Zusammenarbeit

Die gemeinsame Nutzung von Tastatur und Maus mit separaten Codierungsströmen ermöglicht eine maximale Performance.



Bandbreitennutzung

Verbraucht weniger Netzwerkbandbreite und bietet 2 x schnellere Bildraten als andere Lösungen.

SENDER



ThinkStation

TGX

Remote Workstation Software

Optionaler Verbindungsbroker



Internet

EMPFÄNGER



ThinkStation ThinkPad



QUADRO RTX

Beschleunigt durch NVIDIA GPUs



Mechdyne
ENABLING DISCOVERY

TGX

Remote
Workstation
Software

SENDER



NVIDIA Quadro GPU-optimiert

Nutzen Sie NVIDIA Optimierungen zum Erfassen, Codieren und Decodieren von Pixeln.



Dedizierte NVIDIA Verarbeitung

TGX konkurriert nicht mit grafischen Software-Apps, die auf Workstations ausgeführt werden. NVIDIA GPUs verfügen über einen eigenen integrierten h.264-Encoder/Decoder, sodass keine zusätzlichen CPU- oder GPU-Workloads anfallen.



Unterstützt physische und virtuelle Workstations

Mit der NVIDIA vGPU Software kann die GPU auf mehreren virtuellen Maschinen virtualisiert werden (falls erforderlich).



Unterstützung mehrerer Betriebssystemplattformen

Lenovo und die TGX Remote Workstation Software unterstützen Betriebssysteme von Microsoft und Linux.



Keine spezielle Hardware erforderlich

Kunden verwenden NVIDIA Quadro GPUs bereits als Teil ihres ISV-Software-Anwendungsworkflows.



ThinkStation P520 und P920

- » Intel® Xeon® W oder SP Prozessor(en)
- » Min. 16 GB Hauptspeicher
- » NVIDIA Quadro P1000 GPU (oder höher)
- » SSD-Speicherlaufwerk
- » Microsoft Windows- oder Linux-Betriebssystem

ThinkStation P920 Rack



- » Intel Xeon SP Prozessor(en)
- » Min. 16 GB Hauptspeicher
- » NVIDIA Quadro P1000 GPU (oder höher)
- » SSD-Speicherlaufwerk
- » redundante Hot-Swap-fähige Stromversorgung, Kühlung und Speicherung
- » Vollständige Remote-Verwaltung
- » Microsoft Windows- oder Linux-Betriebssystem

EMPFÄNGER

ThinkStation P330 Tiny

- » Intel Core i5/i7 Prozessor
- » Min. 8 GB Hauptspeicher
- » NVIDIA Quadro P620 GPU
- » SD-Speicherlaufwerk
- » Microsoft Windows- oder Linux-Betriebssystem



ThinkPad P1

- » Intel Core i7 Prozessor
- » Min. 8 GB Hauptspeicher
- » NVIDIA Quadro T1000 GPU
- » SSD-Speicherlaufwerk
- » Microsoft Windows 10 Pro



Hardware-Decodierung

TGXRemote Workstation verwendet Hardware-Decodierung und kann die Leistung von NVIDIA Quadro GPUs nutzen.



Beste Benutzererfahrung

Ultimative Benutzererfahrung für große Konfigurationen mit mehreren Bildschirmen/ Desktops und Projektworkflows.



USB-Geräteunterstützung

Verwenden Sie weiterhin Wacom Tablets, 3DConnexion Geräte und mehr mit direktem USB-Passthrough.



Unterstützung für mehrere Betriebssystemplattformen

Unterstützung für Windows- oder Linux-Client-Betriebssysteme.