

Spezifikationen

Design	• Farben Dusk, Night • Größe 164.86 x 76 x 9.23 mm • Gewicht 190 g
Leistung	• Betriebssystem Android 11 • RAM 3 GB • Prozessor MTK Helio G25 (MTK MT6762V/WB)
Display	• 6.51" HD+ Display, 20:9, 720 x 1600
Verbindungen und Sensoren	• Kabeltyp USB-C (USB 3.0) • Sensoren: Umgebungslichtsensor, Näherungssensor, Beschleunigungssensor, Fingerabdrucksensor, SAR Sensor • Single SIM oder Dual SIM nano Slot + MicroSD
Netzwerk und Konnektivität	• Netzwerkgeschwindigkeit LTE CAT4 • 802.11 b/g/n, Bluetooth® 5.0, GPS/AGPS
Speicher	• Interner Speicher 32 GB¹ • MicroSD-Kartensteckplatz unterstützt bis zu 512 GB
Audio	• Anschluss 3.5 mm Kopfhörerbuchse • FM-Radio (Headset erforderlich) • Mikrofon
Kameras	• Hauptkamera: 13 MP, 2 MP Makro, 2 MP Tiefensensor, Blitzlicht • Frontkamera: 8 MP
Akku	• 5050 mAh² (nicht herausnehmbar)
Verpackungsinhalt	• Nokia G10, 5V/2A-Ladegerät, 1m USB-C Kabel, Kurzanleitung, Headset, SIM-Fach-Öffner



Night
32 GB ROM 3 GB RAM



Dusk
32 GB ROM 3 GB RAM



Eine leistungsstarke Erfahrung für Einsteiger-Smartphones. Es ist das Beste von Android, mit neuen und überarbeiteten Apps - und ohne Bloatware.

© 2021 HMD Global. All rights reserved. HMD Global Oy ist Exklusivlizenznehmer der Marke Nokia für Telefone und Tablets. Nokia ist eine eingetragene Marke der Nokia Corporation. Google und Android One™ sind Marken von Google LLC. Alle angegebenen technischen Daten, Funktionen und weiteren Produktinformationen können ohne Vorankündigung geändert werden. Qualcomm Snapdragon ist ein Produkt von Qualcomm Technologies Inc. und/oder ihrer Tochtergesellschaften.

¹ Vorinstallierte Systemsoftware und Apps verbrauchen einen erheblichen Teil des Speicherplatzes.

² Der Akku weist eine begrenzte Anzahl an Aufladezyklen auf, sodass sich die Akkulaufzeit mit der Zeit verringert. Früher oder später muss der Akku möglicherweise ausgetauscht werden.

³ Die 2-tägige Akkuprüfung wurde von HMD Global unter realen Bedingungen getestet. Der Test beinhaltete die aktive Nutzung eines Gerätes für 5 Stunden pro Tag mit einem neuen Akku. Zur Nutzung gehörte z.B.: Gaming, Video-Streaming, Telefonieren, Senden von SMS, Surfen und Verwenden von Apps (z. B. Soziale Medien, Nachrichten, Navigation und Musik). Der Test wurde mit normalen Geräteeinstellungen in einem beleuchteten Innenraum durchgeführt. Das Gerät wurde über Nacht im Standby-Modus belassen.