

Adaptador USB 3.0 a VGA - con Instalación de Controladores Incorporada - 1920x1200

Product ID: USB32VGAV



Este adaptador de vídeo USB 3.0 a VGA funciona como tarjeta gráfica externa, lo cual permite al puerto USB del ordenador dar salida de vídeo hacia una pantalla VGA, a una resolución de 1920x1200. El adaptador también incluye la instalación de los controladores en la placa, lo cual significa que el adaptador funcionará al conectarlo, incluso sin un disco de software o una conexión con Internet.

Ahorre tiempo y evite complicaciones, gracias a la instalación de los controladores integrada en la placa

Para una instalación lo más sencilla posible, este adaptador de vídeo USB incluye los controladores en la placa, lo cual genera su instalación en cuanto se conecta el adaptador a su Ultrabook™ o PC portátil. Esto representa la máxima portabilidad, ya que no se requiere un disco de instalación ni una conexión con Internet para instalar el dispositivo.



Data Sheet

Aumente su productividad mediante la conexión de una pantalla adicional

Agregar una segunda o tercera pantalla a su ordenador puede aumentar en gran medida su productividad, ya que facilita el acceso a más aplicaciones al mismo tiempo. Este adaptador de vídeo está diseñado para ser compatible con todas las aplicaciones relacionadas con su empresa, incluyendo la navegación en Internet, mensajes electrónicos, hojas de cálculo y presentaciones. También permite dejar disponible su tarjeta gráfica para aplicaciones que requieren más recursos, como el diseño CAD o vídeojuegos, mientras que se utiliza el monitor USB para consultar el material de referencia.

Rendimiento USB 3.0 para aplicaciones empresariales

Mediante el uso de la interfaz USB 3.0, la cual ofrece un alto ancho de banda, este adaptador permite un desplazamiento más fluido por los documentos, frecuencias de barrido más altas y un mejor rendimiento general, en comparación con USB 2.0. El adaptador está optimizado para su uso con USB 3.0, pero para más versatilidad, es retrocompatible con sistemas informáticos USB 2.0 y resoluciones 800 x 600 a 60Hz.

El adaptador USB32VGAV está avalado por la garantía de dos años de StarTech.com y con soporte técnico gratuito de por vida.





Certificaciones, Reportes y Compatibilidad









Aplicaciones

- Instale una tarjeta gráfica externa en dispositivos que no estén equipados con un CD-ROM o una opción de conexión con Internet
- Aumento de la productividad al ejecutar varias aplicaciones en diferentes pantallas: por ejemplo, mirar el correo en una pantalla y editar un documento en otra pantalla
- Conecte una pantalla VGA secundaria, a fin de ampliar el escritorio de su PC, sin tener que abrir la caja para instalar una nueva tarjeta gráfica
- De utilidad para visualizar numerosas y extensas hojas de cálculo a través de pantallas múltiples

Características

- Sencilla configuración al desplazarse/viajar, ya que los controladores se instalan automáticamente, sin necesidad de una conexión con Internet ni un disco de software
- Aumente su productividad mediante la conexión de una pantalla adicional, a través de un puerto USB
- Obtenga un rendimiento externo excepcional, gracias a la compatibilidad con resoluciones de vídeo de hasta 1920x1200
- Alimentación por USB, que no requiere adaptador externo de alimentación
- Versátiles opciones de conectividad, para compatibilidad con ordenadores equipados tanto con USB 3.0, como USB 2.0



Data Sheet

	Warranty	2 Years
Hardware	Entrada A/V	USB 3.0
	Estándares Industriales	USB 3.0 SuperSpeed, USB 2.0
	ID del Conjunto de Chips	Fresco - FL2000DX
	Memoria	8MB
	Salida A/V	VGA
	USB 3.0 Pass Through	No
Rendimiento	Requisitos de sistema recomendados	Procesador Quad Core 2,4GHz o superior (i5 recomendado) 4GB de RAM
	Especificaciones Generales	Este adaptador de vídeo USB utiliza un chipset de la familia Fresco. Si va a conectar este dispositivo a un ordenador, junto con replicadores de puertos o adaptadores de vídeo USB adicionales, evite el uso de dispositivos con chipset de la familia DisplayLink o Trigger.
	MTBF	1,138,683 horas
	Pantalla Plana Soportada	Sí
	Resolución Analógica Máxima	USB 3.0: 1920×1200 USB 2.0: 800×600
	Resoluciones Admitidas	Widescreen(16/32 bit): 1920x1200, 1920x1080, 1680x1050, 1600x900, 1440x900, 1360x768, 1280x800, 1280x768, 1280x720
		Standard(16/32 bit): 1600x1200, 1400x1050, 1280x1024, 1280x960, 1152x864, 1024x768, 800x600
Conector(es)	Conector A	1 - USB Type-A (9 pines) USB 3.0 Macho Input
	Conector B	1 - VGA (15 pines, D-Sub de alta densidad) Hembra Output
Software	Certificado WHQL de Microsoft	Sí
	Compatibilidad OS	Windows® Vista, 7, 8, 8.1, 10
Observaciones / Requisitos	Nota	Este adaptador de vídeo USB utiliza un chipset de la familia Fresco Logic®. Si va a conectar este dispositivo a un ordenador junto con replicadores de puertos o adaptadores de video USB adicionales, evite el uso de dispositivos con chipset de diferente familia, como DisplayLink® o Trigger Conecte un máximo de 6 adaptadores de vídeo USB a un
		mismo ordenador. La compatibilidad con varios adaptadores varía según los recursos de su sistema



Data Sheet

		Este adaptador de vídeo USB no está previsto para aplicaciones que requieren muchos gráficos como, por ejemplo, videojuegos
	Requerimientos del Sistema y Cables	Procesador de sistema: Quad Core 2,4GHz (se recomienda i5) Memoria del sistema: 4GB
Requisitos Ambientales	Humedad	40% a 50% de humedad relativa
	Temperatura de Almacenamiento	-10°C to 55°C (14°F to 131°F)
	Temperatura Operativa	0°C to 70°C (32°F to 158°F)
Características Físicas	Altura del Producto	1.2 cm [0.5 in]
	Ancho del Producto	25 mm [1 in]
	Longitud del Cable	139.7 mm [5.5 in]
	Longitud del Producto	19.5 cm [7.7 in]
	Peso del Producto	9.3 g [0.3 oz]
Información de la Caja	Altura de la Caja	30 mm [1.2 in]
	Ancho de la Caja	14.3 cm [5.6 in]
	Longitud de la Caja	17.2 cm [6.8 in]
	Peso (de la Caja) del Envío	92 g [3.2 oz]
Contenido de la Caja	Incluido en la Caja	1 - Adaptador USB 3.0 a VGA
		1 - Guía Rápida de Instalación

La apariencia y las especificaciones del producto están sujetas a cambios sin previo aviso.